

World of Warcraft: Wrath of the Lich King En résumé

Avec l'ouverture de la Porte des ténèbres et la reprise de la guerre pour empêcher la Croisade ardente de détruire de nouveaux mondes, les héros d'Azeroth ne se sont guère souciés du continent de Norfendre... ni des terribles et antiques puissances qui attendent dans ces terres gelées. Hélas, les créatures maléfiques de l'empire déchu des Nérubiens et leur malveillant souverain n'ont pas oublié Azeroth...

Arthas, l'ancien chevalier de la mort devenu le roi-liche, a mis en branle des événements qui pourraient conduire à l'extinction de toute vie sur Azeroth. Ses armées de morts-vivants et la puissance nécromantique de la peste menacent de se répandre à travers le monde. Seuls les plus puissants des héros pourront survivre aux rigueurs des terres gelées du nord, avec l'espoir de perturber les projets d'Arthas... et peut-être même de défier le roi-liche en personne, pour mettre fin une fois pour toutes à son règne de terreur.

Points forts :

- Une nouvelle classe de personnage : le Chevalier de la mort aux pouvoirs nécromantiques.
- Un nouveau continent : Norfendre, le domaine gelé du roi-liche.
- Le passage du niveau maximum à 80, avec de nouveaux pouvoirs et de nouveaux talents.
- Une nouvelle forme de combat épique : la guerre de siège et les destructions de bâtiments.
- Un nouveau métier : l'inscription.
- De nouvelles options pour personnaliser les personnages, de nouveaux donjons, et beaucoup plus encore...